



Spongebob Squarepants Haak patroon



Deel je creaties met **#yumedesign** op

Pinterest Yume Design
Facebook @YumeDesignNL

Twitter @YumeDesignNL
Instagram @YumeDesignNL



Instructies

Materialen:

- 3mm haak
 - Stopnaald
 - Polyester vulling
 - Brei markeerder(s)
 - 100% Katoen (50g = 125m) ballen,
- Haak naald 3-4, zie onderstaande kleuren
- 2 ballen gele garen
 - 1 bal wit garen
 - 1 bal bruin garen
 - Kleine hoeveelheid zwarte garen
 - Kleine hoeveelheid blauwe garen
 - Kleine hoeveelheid rode garen

Haak termen:

- T = Tour (rondes)
 L = Losse
 V = Vaste
 St(s) = Steek/steken
 Hv = Halve vaste
 Al = Achterste lus
 mrd-2 = 2 Vaste in zelfde steek
 mrd-3 = 3 Vaste in zelfde steek
 Mind = Minderen met vaste
 (Haak in de volgende 2 lussen steken, garen erover, door de 2 lussen terugtrekken en afsluiten met een Vaste.)
 () = Aantal steken indicator op het einde van een rij of tour
 [] = Gedeelte tussen de vierkante haakjes x keer herhalen.

Notes:

Werk in aaneengesloten touren; niet samenvoegen of draaien tenzij aangegeven. Gebruik een steek/brei markeerder tussen de laatste steek en eerste steek van een ronde om de steken bij te houden.

Afmeting eind product:

27 x 16,5 x 11 cm.

Patroon

Hoofd/lichaam voorzijde (maak 2).

Dit gedeelte maken in rijen

Gebruik geel

Rij 1: Ketting L 26 (26 Sts)

Rij 2: Startend in 2de L van haak, V in elke St, L 1, draaien (25 Sts)

Rij 3-28: V in elke St, L 1, draaien (25 Sts)

Wissel naar wit

Rij 29-31: V in elke St, L 1, draaien (25 Sts)

Wissel naar bruin

Rij 32-36: Alleen in Al, V in elke St, L 1, draaien (25 Sts)

Rij 37: V in elke St, L 1, afbinden (25 Sts), *afb 1.*



afb 1. Voor en achterkant

Hoofd/lichaam zijkanten (maak 2).

Dit gedeelte maken in rijen

Gebruik geel

Rij 1: Ketting L 11 (11 Sts)

Rij 2: Startend in 2de L van haak, V in elke St, L 1, draaien (10 Sts)

Rij 3-28: V in elke St, L 1, draaien (10 Sts)

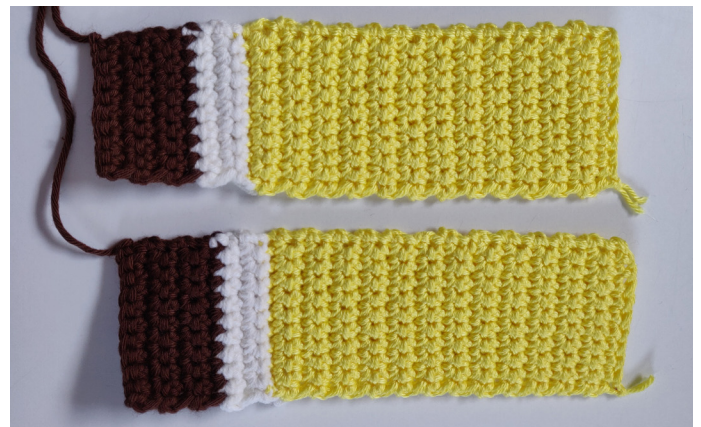
Wissel naar wit

Rij 29-31: V in elke St, L 1, draaien (10 Sts)

Wissel naar bruin

Rij 32-36: Alleen in Al, V in elke St, L 1, draaien (10 Sts)

Rij 37: V in elke St, L 1, afbinden (10 Sts), *Afb 2.*



Afb 2. Zijkanten (2x)



Lichaam onderkant (maak 1)

Dit gedeelte maken in rijen

Gebruik bruin

Rij 1: Ketting L 26 (26 Sts)

Rij 2: Startend in 2de L van haak, V in elke St, L 1, draaien (25 Sts)

Rij 3-9: V in elke St, L 1, draaien (25 Sts)

Rij 10: V in elke St, L 1, afbinden (25 Sts), *Afb 3.*



Afb 3. Lichaam onderkant

Hoofd bovenkant (maak 1)

Dit gedeelte maken in rijen

Gebruik geel

Rij 1: Ketting L 26 (26 Sts)

Rij 2: Startend in 2de L van haak, V in elke St, L 1, draaien (25 Sts)

Rij 3-9: V in elke St, L 1, draaien (25 Sts)

Rij 10: V in elke St, L 1, afbinden, *Afb 4.*



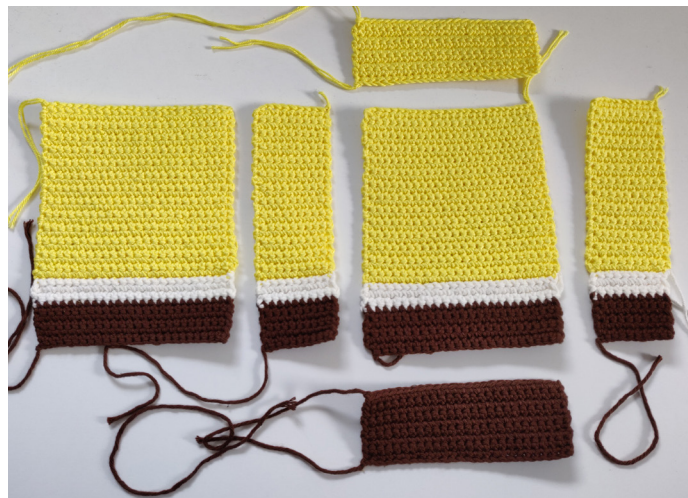
Afb 4. Hoofd bovenkant

Lichaam in elkaar zetten

Naai de delen samen zoals aangegeven op *Afb 5.* met garen in de aangrenzende kleuren.

Vul het lichaam met vulling voordat je het lichaam dicht naait. Zorg dat er genoeg vulling in zit dat het lichaam stevig aanvoelt, maar niet zoveel dat het zijn vierkante vorm verliest. *Afb 6.*

Naai het lichaam dicht zodra je tevreden bent met de hoeveelheid vulling.



Afb 5. Lay-out van de lichaamsdelen



Afb 6. Vul het lichaam voordat je het dicht naait.

Broekpijp (maak 2)

Dit gedeelte maken in touren (rondes)

Gebruik bruin

Start met een magische ring met 6 steken

T 1: [Mrd-2] x6 (12 Sts)

T 2: [Mrd-2] x12 (24 Sts)

T 3: Alleen in Al. V in elke St (24 Sts)

T 4: [V 2, Mind-2] 6x, afbinden, laat een stuk garen zitten voor het naaien (18 Sts)

Naai de broekspijpen aan de onderzijde van het lichaam. Zorg ervoor dat ze een gelijke afstand hebben ten opzichte van de zijkant van het lichaam.

Vul ze met een beetje vulling voordat je ze volledig vast naait.

Afb 7.



Afb 7. Bevestig de broekspijpen aan de onderzijde van het lichaam

Benen (maak 2)

Dit gedeelte maken in touren (rondes).

Gebruik geel

Start met een magische ring met 4 steken

T 1: [Mrd-2] 4x (8 Sts)

T 2: Alleen in Al. V in elke St (8 Sts)

T 3-6: V in elke St (8 Sts)

Wissel naar wit

T 7-16: V in elke St (8 Sts)

Vul been met vulling

T 17: [Mind-2] x4 (4 Sts), Afbinden, laat een stuk garen zitten voor het naaien



Afb 8. De benen

Schoen (maak 2)

Dit gedeelte maken in touren (rondes).

Gebruik zwart

Start met een magische ring met 4 steken

T 1: [Mrd-3] x4 (12 Sts)

T 2: [Mrd-2, V, [Mrd-2] x2, V 4, [Mrd-2] x2, V, Mrd-2 (18 Sts)

T 3: [Mrd-2] x2, V 2, [Mrd-2] x2, V 6, [Mrd-2] x2, V 2, [Mrd-2] x2 (26 Sts)

T 4-6: V in elke St (26 Sts)

T 7: [Mind-2] x2, V 2, [Mind-2] x2, V 6, [Mind-2] x2,

V 2, [Mind-2] x2 (18 Sts)

T 8: V in elke St (18 Sts)

T 9: Mind-2, V, [Mind-2] x2, V 4, [Mind-2] x2, V, Mind-2 (12 Sts)

T 10-11: V in elke St (12 Sts)

T 12: V 10, L 4, laatste 2 St overslaan (10 Sts)

T 13: Eerste 2 St overslaan, V volgende 8 Sts (10 Sts)

T 14: V in elke St (12 Sts)

T 15: V in elke St (12 Sts)

Vul de schoen met vulling

T 16: V 6, Afbinden.



Afb 9. Naai de hiel aan de schoen

Hiel (maak 2)

Dit gedeelte maken in touren (rondes).

Gebruik zwart

Start met een magische ring met 4 steken

T 1: [Mrd-3] x4 (12 Sts)

T 2: Alleen in Al. V in elke St (12 Sts)

T 3: V in elke St (12 Sts), Afbinden, laat een stuk garen zitten voor het naaien

Schoenen / benen bevestigen

Naai de hiel aan de opening van de schoen en Vul dit gedeelte een beetje op om een stevige schoen te creëren. Afb 9.

Steek het witte gedeelte van het been in de schoen (ongeveer 2 rijen) en naai de schoen vast aan het been. Afb 10/11

Vervolgens het been met de schoen vastnaaien aan het midden van de broekspijp.

Afb 10 / 11. Schoen en been vastmaken aan het lichaam





Mouw (maak 2)

Dit gedeelte maken in touren (rondes).

Gebruik Wit

Start met een magische ring met 6 steken

T 1: [Mrd-2] x6 (12 Sts)

T 2-5: V in elke St (12 Sts)

Vul de mouw op

T 6: Alleen in Al, [Mind-2] x6 (6 Sts), Afbinden en gat sluiten

Armen (maak 2)

Dit gedeelte maken in touren (rondes).

Gebruik geel

Start met een magische ring met 6 steken

T 1-11: V in elke St (6 Sts)

T 12: [Mrd-2] x6 (12 Sts)

T 13: [Mrd-2, Sc] x6 (18 Sts)

T 14-17: V in elke St (18 Sts)

T 18: [V 4, Mind-2] x3 (15 Sts)

T 19: [V 4, Mind-2] x3 (12 Sts)

T 20-21: V in elke St (12 Sts)

Vul de arm op.

T 22: [Mind-2] x6 (6 Sts), Afbinden en gat sluiten

Armen en mouwen bevestigen

Naai de armen vast in het midden van de mouw. Vervolgens de mouw vastmaken aan het lichaam, zorg ervoor dat de positie van de handen correct is voordat je deze vastzet. De armen/mouwen moeten in het midden zitten ten opzichte van de zijkant van het lichaam en het gele en witte gedeelte van het lichaam overlappen. *Afb 12.*



Afb 12. Maak de armen/mouwen vast aan het lichaam

Neus

Dit gedeelte maken in touren (rondes).

Gebruik geel

Start met een magische ring met 6 steken

T 1: [Mrd-2] x6 (12 Sts)

T 2: [V 2, Mrd-2] x4 (16 Sts)

T 3-5: V in elke St (16 Sts)

T 6: V 5, Mind-2, V 2, Mind-2, V 5 (14 Sts)

T 7: V in elke St (14 Sts)

T 8: V 4, Mind-2, V 2, Mind-2, V 4 (12 Sts)

T 9-10: V in elke St (12 Sts)

T 11: V 3, Mind-2, V 2, Mind-2, V 3 (10 Sts)

T 12: V in elke St, Afbinden, laat een stuk garen zitten voor het naaien (10 Sts)

Vul de neus

Ogen (maak 2)

Dit gedeelte maken in touren (rondes).

Gebruik wit

Start met een magische ring met 6 steken

T 1: [Mrd-2] x6 (12 Sts)

T 2: [V, Mrd-2] x6 (18 Sts)

T 3: [V 2, Mrd-2] x6 (24 Sts)

T 4: [V 3, Mrd-2] x6 (30 Sts)

T 5: [V 4, Mrd-2] x6, laat een stuk garen zitten voor het naaien (36 Sts) *afb 14.*

Irissen (maak 2)

Dit gedeelte maken in touren (rondes).

Gebruik blauw

Start met een magische ring met 6 steken

T 1: [Mrd-2] x6, laat een stuk garen zitten voor het naaien (12 Sts) *afb 14.*

Pupillen (maak 2)

Dit gedeelte maken in touren (rondes).

Gebruik zwart

Start met een magische ring met 6 steken, bind af, laat een stuk garen zitten voor het naaien



img 14. Ogen en irissen.



Neus en ogen bevestigen

Bevestig de neus ongeveer 6,5 cm vanaf de bovenkant van het lichaam en in het midden van het lichaam tov de zijkanten. Afb 13.

Bevestig de ogen direct boven de neus en vul deze lichtjes op. Naai vervolgens de irisen en de pupillen vast bovenop het oogwit.



Afb 13. Neus en ogen bevestigen

Tand (maak 2)

Dit gedeelte maken in rijen

Gebruik wit

Rij 1: Ketting L 5 (5 Sts)

Rij 2: Startend in 2de L van haak, V in elke St, L 1, draaien (4 Sts)

Rij 3: V in elke St, afbinden (4 Sts)

Stropdas

Dit gedeelte maken in rijen

Gebruik rood

Rij 1: Ketting L 3 (3 Sts)

Rij 2: Startend in 2de L van haak, Mind-2, L,

draaien (1 Sts)

Rij 3: Mrd-3, L, draaien (3 Sts)

Rij 4: V, Mrd-2, V, L, draaien (4 Sts)

Rij 5: V in elke St, L, draaien (4 Sts)

Rij 6: [Mind-2] x2, L, draaien (2 Sts)

Rij 7: Mind-2, bind af, laat een stuk garen zitten voor het naaien (1 Sts)

Kraag (maak 2)

Dit gedeelte maken in rijen

Gebruik wit

Rij 1: Ketting L 6 (6 Sts)

Rij 2: Startend in 2de L van haak, V 2, Mind-2, L 1, draaien (4 Sts)

Rij 3: Mind-2, V 2, bind af, laat een stuk garen zitten voor het naaien (3 Sts)

Details bevestigen

Bevestig de stropdas, de kraag en de tanden op het lichaam zoals te zien is op de afbeelding op de volgende pagina.

Voeg details toe:

- Blauwe en rode lijn op de sokken
- Zwarte riep op de broek, dmv borduursteek.
- Zwarte wimpers
- Zwarte mond
- Vingers, dit kan gedaan worden met de kleur geel, of een iets donkerdere tint geel. *afb 14.*

Afb 14. creer vingers





Dankjewel voor het downloaden. Veel plezier met het maken van deze Spongebob. Graag zou ik de resultaten willen zien van jullie creatie (informatie voor het delen te vinden op de eerste pagina)

Er wordt geen garantie gegeven en resultaten zijn niet gegarandeerd. De auteur aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor eventuele onbevredigende resultaten van de materialen in het huidige patroon. Laat het me weten via info@yume-design.nl als je een fout vindt om me te helpen mijn patroon te verbeteren.

Copyright: Alle patronen zijn alleen bedoeld voor persoonlijk gebruik. Het is niet toegestaan om een deel of de hele tutorial, inclusief afbeeldingen/afbeeldingen, te verkopen, kopiëren, wijzigen, vertalen (in welke taal dan ook). U mag het niet als uw eigendom claimen. U kunt het eindproduct niet verkopen, omdat het een auteursrechtelijk beschermd personage is.